

**RANCANG BANGUN APLIKASI PEMBELAJARAN BERBASIS WEB  
DI SMA NEGERI 4 BANJARBARU**

**SKRIPSI**



**Oleh:**

**Nama : Muhammad Azhari**

**NIM : 1811102106001**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
UNIVERSITAS NAHDLATUL ULAMA  
KALIMANTAN SELATAN**

**2024**

**RANCANG BANGUN APLIKASI PEMBELAJARAN BERBASIS WEB  
DI SMA NEGERI 4 BANJARBARU**

**SKRIPSI**

**Diajukan untuk memenuhi salah satu persyaratan memperoleh gelar**

**Sarjana Komputer (S.Kom)**



**Oleh:**

**Nama : Muhammad Azhari**

**NIM : 1811102106001**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
UNIVERSITAS NAHDLATUL ULAMA  
KALIMANTAN SELATAN**

**2024**



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
UNIVERSITAS NAHDATUL ULAMA  
KALIMANTAN SELATAN**

**LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI**

Nama Mahasiswa : Muhammad Azhari  
Nomor Induk Mahasiswa : 1811102106001  
Jenjang Studi : Strata 1  
Judul Skripsi : Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran  
Berbasis Web pada SMA Negeri Banjarbaru

Banjar, 22 Juli 2024

Tim Penguji:

Tanda Tangan

Penguji I,  
Ir. Syarifil Anwar, M. T

Penguji II,  
H. Sofyar, S. T, M. Eng

Penguji III,  
Muhammad Fajrian Noor, S.Kom, M.Kom



## ABSTRAK

**Nim** : 1811102106001  
**Nama** : Muhammad Azhari  
**Judul** : Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran Berbasis Web pada  
SMA Negeri 4 Banjarbaru

Penggunaan teknologi dalam pendidikan semakin berkembang seiring dengan kebutuhan untuk meningkatkan efektivitas dan efisiensi proses Pembelajaran. Di SMA Negeri 4 Banjarbaru, terdapat kebutuhan untuk mengembangkan sebuah aplikasi Pembelajaran berbasis web yang dapat memfasilitasi akses terhadap materi pelajaran, komunikasi antara siswa dan guru, serta evaluasi Pembelajaran. Penelitian ini menggunakan metode Research and Development (R&D) untuk merancang dan membangun aplikasi tersebut. Proses pengembangan dimulai dengan analisis kebutuhan untuk memahami kebutuhan pengguna, diikuti dengan tahap perancangan sistem, pengembangan aplikasi, dan pengujian. Aplikasi yang dihasilkan memiliki tiga fitur utama: penyediaan materi pelajaran secara online, fasilitas chat untuk mendukung komunikasi interaktif antara siswa dan guru, serta fitur evaluasi yang memungkinkan guru untuk memberikan penilaian secara digital dan memberikan umpan balik langsung kepada siswa. Hasil dari penelitian ini adalah sebuah aplikasi Pembelajaran berbasis web yang dirancang khusus untuk memenuhi kebutuhan Pembelajaran di SMA Negeri 4 Banjarbaru. Aplikasi ini diharapkan dapat membantu meningkatkan kualitas interaksi antara siswa dan guru, mempermudah akses terhadap materi pelajaran, serta mempercepat proses evaluasi Pembelajaran. Dengan demikian, aplikasi ini dapat menjadi alat yang efektif dalam mendukung proses pendidikan di SMA Negeri 4 Banjarbaru.

**Kata Kunci** : Aplikasi Pembelajaran, berbasis *web*, *Research and Development (R&D)*, materi pelajaran, chat, evaluasi Pembelajaran.

## ABSTRACT

**Nim** : 1811102106001  
**Name** : Muhammad Azhari  
**Title** : **Design and Build Web-Based Learning Applications at SMA Negeri 4 Banjarbaru**

*The use of technology in education is growing along with the need to improve the effectiveness and efficiency of the learning process. In SMA Negeri 4 Banjarbaru, there is a need to develop a web-based learning application that can facilitate access to learning materials, communication between students and teachers, and learning evaluation. This study uses the Research and Development (R&D) method to design and build the application. The development process begins with a needs analysis to understand user needs, followed by the system design stage, application development, and testing. The resulting application has three main features: provision of online learning materials, chat facilities to support interactive communication between students and teachers, and evaluation features that allow teachers to provide digital assessments and provide direct feedback to students. The result of this study is a web-based learning application specifically designed to meet the learning needs at SMA Negeri 4 Banjarbaru. This application is expected to help improve the quality of interaction between students and teachers, facilitate access to learning materials, and accelerate the learning evaluation process. Thus, this application can be an effective tool in supporting the education process at SMA Negeri 4 Banjarbaru.*

**Keywords** : *Learning applications, web-based, Research and Development (R&D), learning materials, chat, learning evaluation.*

## LEMBAR PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT DAN PERSETUJUAN PUBLIKASI

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama Mahasiswa : Muhammad Azhari  
NPM : 1811102106001  
Program Studi : Teknik Informatika  
Fakultas : Teknologi Informasi

Menyatakan bahwa SKRIPSI yang berjudul :

### **Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran Berbasis Web pada SMA Negeri 4 Banjarbaru**

1. Merupakan hasil karya tulis ilmiah sendiri dan bukan merupakan karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar akademik oleh pihak lain,
2. Saya ijin untuk dikelola oleh Program Studi TI, Fakultas Teknologi Informasi dan Pembimbing untuk dipublikasi Bersama.

Pernyataan ini saya buat dengan penuh tanggung jawab dan saya bersedia menerima konsekuensi apapun sesuai aturan yang berlaku apabila dikemudian hari pernyataan ini tidak benar.

Banjar, 22 Juli 2024



Muhammad Azhari  
NIM. 1811102106001