

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Revolusi Industri 4.0 merupakan sebuah lompatan besar di sektor industri dimana teknologi informasi dan komunikasi dimanfaatkan sepenuhnya guna mencapai efisiensi yang setinggi-tingginya sehingga menghasilkan model bisnis baru berbasis digital (Susanto & Mariati, 2020). Revolusi industri 4.0 ditandai dengan berkembangnya teknologi digital yang berdampak masif terhadap hidup manusia di seluruh dunia (Nugrahaningsih et al., 2016). Perkembangan teknologi yang semakin maju dan berkembang dapat dimanfaatkan dalam menunjang pekerjaan manusia termasuk pada bidang pemerintahan. Salah satu bentuk pemerintahan yang baik dapat dilihat dari pelayanan-pelayanan yang diberikan kepada publik yang sudah dilakukan secara efektif dan efisien. Bentuk pelayanan publik yang sudah memanfaatkan teknologi informasi dalam ruang lingkup pemerintahan dikenal dengan istilah *electronic-government* (Susanto & Mariati, 2020).

Kebutuhan terhadap program aplikasi administrasi pada masa kini yang memberi kemudahan bagi pengguna dalam suatu lembaga maupun institusi (Irfan et al., 2019). Dalam dunia usaha peran teknologi informasi dan program aplikasi yang handal tidak lagi diragukan dalam menunjang kemampuan unit usaha untuk memenangkan persaingan usaha (Maspupah et al., 2022). Penggunaan teknologi informasi dan program aplikasi tersebut diharapkan mampu mendorong percepatan

perputaran usaha dan operasional meningkatkan efisiensi dan efektivitas kerja setiap bagian. Program aplikasi yang berbasis komputer tersebut merupakan program aplikasi yang terintegrasi untuk melayani kebutuhan dalam suatu lembaga maupun institusi yang dilakukan agar dapat menunjang kinerja pegawai seperti di Badan Usaha Milik Negara (BUMN), Badan Usaha Milik Daerah (BUMD) dan saat ini sudah ada Badan Usaha Milik Desa (BUMDes) (Abdulghani & Solehudin, 2018).

BUMDes Desa Sinar Bulan memiliki beberapa unit usaha yang dikembangkan salah satunya yaitu penjualan produk pertanian, dikarenakan hampir seluruh masyarakat Desa Sinar Bulan sebagai petani sehingga produk pertanian dapat dijadikan sebagai peluang oleh pemerintah desa untuk meningkatkan penghasilan BUMDes (Afandi et al., 2020). Dalam hal pencatatan transaksi jual beli masih dilakukan secara manual dan tidak memenuhi kaidah-kaidah dalam program aplikasi akuntansi sehingga menghasilkan sistem pencatatan yang tidak efektif dan tidak efisien. Maka dari itu, penelitian ini bertujuan untuk membuat sebuah program aplikasi badan usaha milik desa (BUMDes) Sinar Bulan pada penjualan produk pertanian berbasis WEB. Program aplikasi ini akan diharapkan dapat membantu desa sinar bulan dalam pencatatan transaksi penjualan produk-produk pertanian yang dimiliki desa. Berdasarkan latar belakang di atas maka penelitian ini diberikan judul ***“Aplikasi Penjualan Produk Pertanian pada Badan Usaha Milik Desa (BUMDes) Sinar Bulan”***.

1.2. Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan, rumusan masalah penelitian adalah sebagai berikut;

- a. Bagaimana merancang aplikasi penjualan produk pertanian pada badan usaha milik desa (BUMDes) Sinar Bulan?
- b. Bagaimana implementasi aplikasi penjualan produk pertanian pada badan usaha milik desa (BUMDes) Sinar Bulan?

1.3. Batasan Masalah

Batasan-batasan masalah dalam melakukan penelitian adalah sebagai berikut:

- a. Aplikasi yang dibuat hanya produk pertanian pada BUMDes Sinar Bulan
- b. *Software* yang digunakan untuk membuat aplikasi menggunakan bahasa pemrograman.

1.4. Tujuan Penelitian

- a. Merancang aplikasi penjualan produk pertanian pada badan usaha milik desa (BUMDes) Sinar Bulan.
- b. Mengimplementasikan aplikasi penjualan produk pertanian pada badan usaha milik desa (BUMDes) Sinar Bulan.

1.5. Manfaat Penelitian

Adapun hasil penelitian ini diharapkan dapat memberikan manfaat sebagai berikut :

a. Manfaat Teoritis

Hasil penelitian ini secara teoritis dapat menghasilkan konsep mengenai penerapan metode *research and development (R & D)* dalam pembuatan aplikasi penjualan produk pertanian pada badan usaha milik desa (BUMDes) Sinar Bulan.

b. Manfaat Praktis

- 1) Bagi Desa Sinar Bulan, hasil penelitian ini dapat dijadikan sebagai rekomendasi dalam membuat laporan keuangan penjualan produk pertanian yang lebih akurat.
- 2) Bagi Peneliti, hasil penelitian ini dapat memberikan sumbangan ilmu dan memperluas pengetahuan baik secara teori maupun praktik serta menambah wawasan dan pengetahuan khususnya di bidang program aplikasi Bumdes dan pengembangan sebuah aplikasi.
- 3) Bagi Peneliti, hasil penelitian ini dapat memberikan sumbangan ilmu dan memperluas pengetahuan baik secara teori maupun praktik serta menambah wawasan dan pengetahuan khususnya di bidang teknologi informasi.

1.6. Metode Penelitian

Metode yang digunakan dalam penelitian ini terbagi menjadi dua yaitu;

a. Metode Pengumpulan Data

1) Studi Pustaka

untuk mendapat acuan dan landasan teoritis yang menjadi sumber data guna mendukung penelitian dalam pengembangan sistem yang diusulkan.

2) Observasi

Metode ini digunakan untuk meninjau dan mengumpulkan data untuk mengetahui *banch mark* dari produk produk pertanian yang di BUMDes Sinar Bulan. Observasi dilaksanakan di BUMDes Sinar Bulan.

3) Wawancara

Metode ini digunakan sebagai pengumpulan data dengan cara mengajukan berbagai pertanyaan kepada pihak pengelola BUMDes Sinar Bulan yang berhubungan dengan pembuatan aplikasi produk pertanian berbasis Web.

b. Metode Perancangan Sistem Perancangan

Metode *System Development Life Cycle* digunakan untuk pengembangan sistem.

Pada metode dan pendekatan ini terdapat 7 tahap diantaranya sebagai berikut;

1) Perancangan

Membuat perancaaan yang berkaitan dengan aplikasi produk pertanian

2) Analisis

Tahap ini dilakukan untuk menganalisis *workflow* dari sistem yang sedang berjalan pada BUMDes Sinar Bulan

3) Desain

Pada tahap ini dilakukan perancangan *workflow* manajemen dan design pemrograman yang diperlukan untuk pengembangan aplikasi produk pertanian.

4) Pengembangan

Kegiatan yang dilakukan adalah mentransfer dari hasil perancangan ke dalam *coding* bahasa pemrograman. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah PHP sebagai aplikasi *interface* dan MySQL sebagai basis datanya

5) Testing

Melakukan pengujian terhadap sistem informasi yang telah dibuat

6) Implementasi

Menerapkan sistem informasi yang telah dibuat untuk digunakan di Desa Sinar Bulan.

1.7. Sistematika Pembahasan

Sistematika penulisan diperlukan untuk memperjelas keseluruhan isi dari proposal penelitian ini, adapun susunannya adalah sebagai berikut:

BAB I : Pendahuluan

Pendahuluan berisi latar belakang masalah yang mendasari penelitian tentang program aplikasi penjualan produk pertanian, perumusan dan batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian serta sistematika penulisan.

BAB II : Landasan Teori

Tinjauan pustaka berisi penelitian terdahulu yang membahas BUMDes dan berbagai metode yang digunakan dalam membuat program aplikasi penjualan produk pertanian.

BAB III : Analisis Masalah dan Perancangan Sistem

Analisis masalah dan perancangan sistem bertujuan untuk merumuskan penyusunan metode *research and development (R & D)* untuk membuat program aplikasi penjualan produk pertanian yang dimiliki desa.

BAB IV : Implementasi dan Uji Coba Program

Implementasi dan uji coba program berisi Langkah-langkah dalam penerapan program dan hasil uji coba yang dilakukan apakah aplikasi yang buat sudah sesuai dengan kebutuhan dan berjalan dengan baik.

BAB V : Kesimpulan

Kesimpulan berisi hasil dari penelitian yang telah dilakukan serta berisi saran dari hasil temuan yang dilakukan oleh peneliti.

BAB V

PENUTUP

5.1. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan pada Badan Usaha Milik Desa (BUMDes) Sinar Bulan Kec.Satui Kab.Tanah Bumbu tentang Aplikasi Penjualan Produk Pertanian penulis telah berhasil merancang dan membangun Sistem Aplikasi Penjualan Produk Pertanian Pada Badan Usaha Milik Desa (BUMDes) Sinar Bulan Berbasis *Web* dengan menggunakan metode pengembangan *Waterfall*, perancangan *draw io*, bahasa pemrograman PHP, *database* MySQL dan menghasilkan sistem yang telah diuji dengan menggunakan metode *Black Box Testing* dan sesuai seperti yang diharapkan. Dengan demikian aplikasi ini dapat digunakan oleh pihak BUMDes Sinar Bulan dalam proses penjualan dan pembuatan laporan penjualan, laporan stok dan laporan laba rugi. Aplikasi Badan Usaha Milik Desa yang dibangun ini di harapkan agar dapat membantu pihak BUMDes dalam mengelolah data penjualan dengan berbasis *web* sebagai sarana pendukung proses bisnis agar hasil yang dicapai efektif dan efisien dan juga dapat membantu bagian pengurus penjualan dalam memproses pembuatan laporan penjualan, laporan stok dan laporan laba rugi menjadi lebih mudah, cepat dan tepat secara cepat, dengan begini pengguna dapat dengan cepat menyelesaikan laporan. akses berdasarkan *email* dan *password* pengguna.

5.2. SARAN

Sistem yang dibangun masih memiliki beberapa kekurangan, oleh sebab itu beberapa hal yang dapat dikembangkan untuk peneliti selanjutnya, yaitu sebagai berikut :

1. Android merupakan media populer saat ini, tidak menutup kemungkinan untuk dikembangkan atau diakses melalui media *mobile android*.
2. Aplikasi Penjualan Produk Pertanian Pada Badan Usaha Milik Desa (BUMDes) Sinar Bulan ini dapat ditambahkan untuk yaitu fitur *return* penjualan.
3. Perlunya penyempurnaan sistem yang lebih baik yang mungkin belum terpikirkan oleh penulis dalam membangun aplikasi penjualan BUMDes Sinar Bulan.
4. Mengembangkan sistem yang lebih baik lagi dalam segi keamanan sehingga mengurangi kerentanan dari orang-orang yang tidak berhak untuk masuk ke dalam sistem ini.

DAFTAR PUSTAKA

- Abdulghani, T., & Solehudin, T. (2018). Program aplikasi Pengelolaan Administratif Badan Usaha Milik Desa (Bumdes) Berbasis Client-Server Studi Kasus Di Desa Sindangasih Kecamatan Karangtengah. *Jurnal Ilmiah SANTIKA*, 8(2), 241–254.
- Afandi, A., Mintoro, S., & Indah Sari, Y. (2020). Rancang Bangun Program aplikasi Badan Usaha Milik Desa (BumDes) Berbasis Web Mobile. *Jurnal Program aplikasi Dan Manajemen Basis Data (SIMADA)*, 03(01), 23–31.
- Armansyah, A. (2018). Program aplikasi Administrasi Badan Usaha Milik Desa (BUMDes) Berbasis Web Pada BUMDes Teguh Karya Desa Lubuk Rengas. *Program aplikasi Administrasi Badan Usaha Milik Desa (BUMDes) Berbasis Web Pada BUMDes Teguh Karya Desa Lubuk Rengas*.
- Irfan, P., Kartarina, K., & Satria, C. (2019). Program aplikasi Pemasaran Produk Desa Berbasis Web. *ILKOM Jurnal Ilmiah*, 11(3), 214–221.
- Maspupah, P., Kurniawati, R., Fitriani, L., & Cahyana, R. (2022). Rancang Bangun Program aplikasi Badan Usaha Milik Desa Berbasis Web. *Jurnal Algoritma*, 19(1), 121–129.
- Nugrahaningsih, P., Falikhatun, F., & Winarna, J. (2016). Optimalisasi Dana Desa Dengan Pengembangan Badan Usaha Milik Desa (BUMDes) Menuju Desa Mandiri. *Jurnal Akuntansi Dan Bisnis*, 16(1), 37.
- Sayuti, H. M. (2011). Pelembagaan Badan Usaha Milik Desa (BUMDs) Sebagai

- Penggerak Potensi Ekonomi Desa Dalam Upaya Pengentasan Kemiskinan di Kabupaten Donggal. *Jurnal ACADEMICA Fisip Untad*, 03(02), 717–728.
- Susanto, E. S., & Mariati. (2020). Program aplikasi Penjualan Produk Pertanian Pada Badan Usaha Milik Desa (Bumdes) Pernek. *Jurnal Informatika, Teknologi Dan Sains*, 2(3), 146–151.
- Susilowati, D. (2020). *MENURUT PERSPEKTIF EKONOMI ISLAM (Studi di Desa Isorejo pada BUMDES Sinar Harapan)*.
- Widiastuti, H., Putra, W. M., Utam (Rachmawati)i, E. R., & Suryanto, R. (2019). Menakar tata kelola badan usaha milik desa di Indonesia. *Jurnal Ekonomi Dan Bisnis*, 22(2), 257–288.
- Rachmawati, I. N. (t.thn.). Pengumpulan Data Dalam Penelitian Kualitatif : Wawancara.