

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI KEPEGAWAIAN
BERBASIS WEBSITE PADA K.S.U WAHANA MURNI**

SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi salah satu persyaratan memperoleh gelar sarjana
komputer (S.Kom)



Oleh:

Gusti Viona Nanda Oktavianti
201110210600

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS SAINS, TEKNOLOGI DAN KESEHATAN
UNIVERSITAS NAHDLATUL ULAMA
KALIMANTAN SELATAN
2024**



**PROGRAM STUDI TEKNIK
INFORMATIKA FAKULTAS
SAINS, TEKNOLOGI DAN KESEHATAN
UNIVERSITAS NAHDATUL ULAMA
KALIMANTAN SELATAN**

LEMBAR PENGESAHAN

Nama : Gusti Viona Nanda Oktavianti
Nim : 2011102106008
Judul : Rancang Bangun Sistem Informasi Kepegawaian Berbasis Website pada
K.S.U Wahana Murni
Banjar, 2024

Pembimbing,

Muhammad Fajrian Noor, S.Kom., M.Kom

Penguji 1,

Penguji 2,

Muhammad Rafi'i, S.Kom, M.Cs

H. Sofyar, ST, M.Eng

Mengetahui
Ketua Program Studi

H. Sofyar, ST, M.Eng

ABSTRAK

Gusti Viona Nanda Oktavianti, NIM: 2011102106008, Teknik Informatika ” Rancang Bangun Sistem Informasi Kepegawaian Berbasis Web Pada K.S.U Wahana Murni ” Dibawah Bimbingan Pembimbing Skripsi Bapak Muhammad Fajrian Noor,S.Kom.,M.Kom.

Dalam lingkup pengelolaan kepegawaian pada KSU Wahana Murni yang berjalan saat ini, sistem pendataan dari masing-masing pegawai yang bertugas didalamnya masih menggunakan pencatatan berkas secara manual. Sistem informasi kepegawaian dapat membantu pengelolaan data kepegawaian pada KSU Wahana Murni yang saat ini tidak efektif dan efisien. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk membangun sebuah sistem informasi kepegawaian pada KSU Wahana Murni berbasis website. Penelitian akan dilakukan di KSU Wahana Murni yang beralamat di Makmur Mulia, Kec. Satui, Kabupaten Tanah Bumbu, Kalimantan Selatan. Tahap desain dan perancangan pada penelitian ini menggunakan Unified Modeling Language (UML) untuk membuat model sistem secara detail. Penelitian yang akan dilakukan adalah penelitian mengenai rancang bangun aplikasi. Perangkat lunak yang digunakan antara lain Visual Studio Code, XAMPP, Google Chrome, Balsamiq dan Draw.io. Hasil akhir dari penelitian ini berbentuk website sistem informasi kepegawaian yang dikembangkan dengan metode Waterfall. Struktur kode dan logika sistem berjalan dengan benar tanpa di temukan kesalahan signifikan.

Kata Kunci: Aplikasi, KSU Wahana Murni, Sistem Informasi Kepegawaian, Unified Modeling Language (UML) dan Website.

ABSTRACT

Gusti Viona Nanda Oktavianti, NIM: 2011102106008, Teknik Informatika ” Rancang Bangun Sistem Informasi Kepegawaian Berbasis Web Pada K.S.U Wahana Murni ” Dibawah Bimbingan Pembimbing Skripsi Bapak Muhammad Fajrian Noor,S.Kom.,M.Kom.

In the scope of staffing management at KSU Wahana Murni that is currently running, the data collection system of each employee in charge of it still uses manual file recording. The staffing information system can help manage staffing data at KSU Wahana Murni which is currently not effective and efficient. The purpose of this research is to build a website-based staffing information system at KSU Wahana Murni. The research will be conducted at KSU Wahana Murni which is located at Makmur Mulia, Kec. Satui, Tanah Bumbu Regency, South Kalimantan. The design and design stage in this research uses the Unified Modeling Language (UML) to model the system in detail. The research to be carried out is research on application design. The software used includes Visual Studio Code, XAMPP, Google Chrome, Balsamiq and Draw.io. The final result of this research is a staffing information system website developed using the Waterfall method. The code structure and system logic run correctly without finding significant errors.

Keywords: Application, KSU Wahana Murni, Personnel Information System, Unified Modeling Language (UML) and Website.

